

8.4" TFT-Monitor

Multisync-Monitor

Multifrequenz
Multisync
RGB TTL
RGB analog
Sync on Green



Multisync-Monitor für Video-Timings außerhalb des **VESA-Standards** .

Chassismonitor ohne Frontplatte kann von hinten in den vorhandenen Frontplattenausschnitt eingebaut werden (Befestigung über seitliche Montagewinkel).

Einbau-Monitor mit Frontplatte u. integrierter Filterglas-Schutzscheibe kann **ohne sichtbare Befestigungslöcher** von vorne in den vorhandenen Frontplattenausschnitt eingebaut werden. (Befestigung über rückseitige Gewindebolzen)

SPEZIFIKATION		
Display	8.4" Color-TFT	
Anzeigebereich	170.9 x 128.2 mm	
Auflösung	800 x 600	
Pixeldichte	0.267 x 0.267	
Blickwinkel	150 / 150 Grad	
Helligkeit / Kontrast	250 cd/m2 600:1	
Anzeigefarben	262.144	
Eingangs-Signal (umschaltbar)	RGB analog 0.7Vpp, separate Sync TTL / Sync on Green RGBI TTL, separate Sync TTL	
Horizontal-Sync.	15 bis 80 kHz, Multifrequenz,	
Einstellungen	Über On-Screen-Display, Tasten rückseitig	
Spannungsversorgung	100 – 240 VAC/35W	
Betriebstemperatur	0 bis 45 Grad C, 10-90% Luftfeuchtigkeit bei +40 Grad Cel. nichtkondensierend	
Bestell-Nummer	Signal-Anschluss	Mech. Ausführungen
VD840-9TA - ...	9 pol. D-Sub-Buchse, umschaltbar auf RGB analog oder RGBI TTL	CH = Chassismonitor ohne Frontplatte
VD840-A - ...	15pol. HD-D-Buchse, RGB analog 0.7Vpp	EM = Einbau-Monitor mit Frontplatte 250x200 mm, Alu natur eloxiert
VD840-B - ...	5 x BNC-Buchse, RGB analog, separate Sync	EM1 = Einbau-Monitor mit Frontplatte 281x190 mm, Alu, schwarz
VD840-3B - ...	3 x BNC-Buchse, RGB analog, Sync on green	MEM = Einbau-Monitor mit Frontplatte 216x188 mm, Alu natur eloxiert
VD840-BM - ...	BNC-Buchse, monochrome, Sync on green	

PIN-Belegung 9pol. D-SUB

Pin	RGB TTL	RGB analog
1	GND	Ground
2	NC	NC
3	R	Red
4	G	Green
5	B	Blue
6	I	Intensity
7	NC	NC
8	H	H-Sync
9	V	V-Sync

PIN-Belegung 15pol. HD-SUB-D VGA, SVGA, XGA

Pin	Signal	Pin	Signal
1	Red	10	GND
2	Green / Sync on green	11	NC
3	Blue	12	NC
4	NC	13	HSYNC
5	GND	14	VSYNC
6	GND (Red)	15	NC
7	GND (Green)		
8	GND (Blue)		
9	NC		